

Diseño de un libro electrónico multimedia que facilite el aprendizaje de la lectura y escritura en niños de primer grado

MILAGROS BRICEÑO Y MARÍA C FONSECA

*Universidad Metropolitana
milagrosbri19@gmail.com*

La presente investigación tuvo como objetivo diseñar un libro electrónico multimedia basado en estrategias de aprendizaje que faciliten el proceso de lectura y escritura en niños entre seis y siete años cursantes del primer grado de Educación Básica. Para esto se utilizó el diseño de investigación, denominado Proyectos Especiales, con una modalidad de investigación de tipo documental, nivel exploratorio.

Durante el avance de la investigación se pudo vincular a la tecnología con el desarrollo de estrategias para el aprendizaje de la lectura y escritura. Las mismas estuvieron orientadas en el enfoque sociocultural de Lev Vygotsky y el aprendizaje significativo de David Ausubel, permitiendo el desarrollo de un aprendizaje multimedia a través de la interacción con el libro electrónico. Es importante señalar que estas estrategias se vincularon con la temática del cuento «Andrés quiere una mascota», para proporcionar los niños aprendizajes significativos, contruidos en relación con sus pares, padres y maestros.

Con este trabajo se logró satisfacer la razón personal de realizar un aporte concreto para estimular la lectura y escritura en niños que requieren de motivadores externos que los impulsen a acercarse a estos procesos fundamentales para el desarrollo humano.

Palabras clave: *Lectura, escritura, libro electrónico, infantil.*